

FEUILLE DE MARQUE Catégorie U9

Fédération Française de Basket-Ball - Comité du Gers

Maison du sport - 36 rue des canaris - 32000 AUCH

Tél. : 09 79 29 11 38 - Courriel : sportive@gersbasketball.org

- NIV. CONFIRMÉ
- NIV. INTERMEDIAIRE
- NIV. DÉBUTANT



EQUIPE A

n° informatique OCC0032

Couleur

EQUIPE B

n° informatique OCC0032

Couleur

Date

Heure

Lieu

Equipe A :

N° licence	Noms - Prénoms	N°	Période débutée				Faute							
			1	2	3	4	1	2	3	4	5			

COACH A

1^{ère} période

A	B
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16

2^{ème} période

A	B
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16

Equipe B :

N° licence	Noms - Prénoms	N°	Période débutée				Faute							
			1	2	3	4	1	2	3	4	5			

COACH B

3^{ème} période

A	B
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16

4^{ème} période

A	B
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16

Nom - Prénom Arbitre 1

Nom - Prénom Arbitre 2

Rappel règlement : Article 6.2

Aucun remplacement dans les cinq premières périodes (sauf blessure). Possibilité de remplacement dans la dernière.

Minimum de 2 périodes complètes et maximum de 4 périodes complètes par joueurs.

Un joueur ayant effectué le nombre maximal de période ne pourra pas entrer en jeu lors de la dernière période.

Avant le dernière période, le marqueur devra indiquer aux entraîneurs les joueur(e)s qui ne pourront pas rentrer en jeu durant la dernière période.

RESULTAT PERIODE

Calcul par période :

Période gagnée 1 point

Période perdue 0 point

	A	B
P1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
P2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
P3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
P4	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RESULTAT RENCONTRE

TOTAL A

TOTAL B

VAINQUEUR

Règlement Mini Basket - Rappel Règles

U9	U11
Petit Terrain Obligatoire (si possible en travers)	Grand terrain (dimension sénior)
Ligne des Lancers Francs 2,80 m	Ligne des Lancers Francs 4 m
3 contre 3	4 contre 4
10 joueur(se)s maxi. sur la feuille de marque (dans l'idéal 8)	
Ballon Taille 5 Obligatoire	
Temps de jeu = 4x6 non décomptées en plateau (pas d'arrêt du chrono sauf Lancers Francs) Temps de jeu = 6x4 décomptées en match simple (Arrêt du chrono sur coup de sifflet)	
1 min. intervalle / 5 min. de mi-temps	
Pas de temps mort	
Nombre de périodes complètes par joueur(se) : 1 période mini. / 3 périodes maxi. (match en 4 périodes) 2 périodes mini. / 4 périodes maxi. (match en 6 périodes)	
Remplacement autorisé uniquement dans la dernière période (sauf blessure)	
Valeur des paniers : <ul style="list-style-type: none"> • Lancer-Franc = 1 point • A l'intérieur de la zone restrictive = 2 points • A l'extérieur de la zone restrictive = 3 points 	
<u>Arbitrage</u> : Les Violations Marcher Reprise de dribble 5s	<u>Arbitrage</u> : Les Violations Marcher Reprise de dribble 3s 5s Retour en zone*
*Si inversion du sens du jeu (attaque ou panier contre son camp) = rendre le ballon à l'équipe qui commet l'erreur par une remise en jeu	
<u>Règles non-appliquées</u> : 8s / 24s	
Ballon Tenu = Possession Alternée	
<u>Règles - Fautes personnelles à siffler</u> Contacts sur le côté ou derrière et Contacts rudes Utilisation des mains (situations de "voler" le dribble et de "voler" le ballon dans les mains sur un joueur à l'arrêt = faute si le défenseur touche les bras ou les mains de l'attaquant) Toutes les fautes sur tir	
<u>Formation du joueur</u> = Défense Homme à Homme ou Fille à Fille Obligatoire	

L'application des règles nécessite une concertation avant la rencontre entre les entraîneurs et les arbitres.

Mini Basket = Plaisir - Joie - Partage - Fair Play