

RÈGLEMENT COMPÉTITION DE CLUBS 3X3 JEUNES

SAISON 2022-2023



RÈGLEMENT 3X3



LES INTENTIONS

- ❖ Faire participer le plus grand nombre de jeunes à une manifestation d'importance
- ❖ Véhiculer les valeurs de Fair-Play, de dépassement de soi, de solidarité et respect
- ❖ Favoriser les prises d'initiatives et les engagements individuels et collectifs



RÈGLEMENT 3X3



LES OBJECTIFS

- ❖ Développer la discipline du 3x3 FFBB
- ❖ Augmenter la pratique sportive des jeunes
- ❖ Donner la possibilité à tous les clubs d'accueillir un événement départemental



RÈGLEMENT 3X3



ORGANISATION

- ❖ Le **3x3 GERS BASKET-BALL TOUR** est une compétition de clubs 3x3 départementale.
- ❖ Une équipe engagée est composée de 3 à 7 joueurs (la liste doit être communiquée en début de saison). Le nombre de licences AST est limité à 2 par liste.
- ❖ Seuls 3 ou 4 joueurs peuvent participer à un tournoi (listing envoyé avant chaque journée).
- ❖ Catégories U13, U15 et U18 (mixte possible pour les U13 et U15).
- ❖ 5 journées qualificatives (4 obligatoires sauf pour les U13F en championnat Interdépartemental Armagnac-Bigorre division 3 qui en ont 3 obligatoires).
- ❖ L'équipe qui termine 1^{ère} au ranking est qualifiée pour les Masters Régionaux de la Ligue.

RÈGLEMENT JEUNES

1. **Engagement obligatoire/automatique** d'au moins une équipe pour les clubs ayant une équipe engagée en championnats jeunes 5x5
 - ↳ Possibilité d'engager des équipes supplémentaires
 - ↳ Participation à au moins 4 journées sur les 5 proposées (3 journées pour les U13F ID AB division 3)
 - ↳ **Forfait général si le point ci-dessus n'est pas respecté**
2. Possibilité d'engagement d'équipes supplémentaires maximum une semaine avant la journée
 - ↳ Participation à au moins 4 tournois pour pouvoir se qualifier pour les Masters Régionaux de la Ligue
3. Deux ou trois sites : 1 par catégorie dans l'idéal (U13 – U15 – U18)
 - ↳ Organisation des tournois masculin et féminin en même temps

RÈGLEMENT JEUNES

4. Les joueurs doivent porter les maillots du club ou des maillots spécifiques 3x3 aux couleurs du club.
5. Arbitrage sur chaque rencontre par les équipes qui ne jouent pas (possibilité de formation pour les jeunes et dirigeants)
6. Ranking pour les 10 premières équipes :

Vainqueur	100 pts
Finaliste	50 pts
Demi-finalistes	30 pts
Quarts de finalistes	15 pts
Equipes éliminées en phase de poule	5 pts

Pénalité en cas de non présentation d'équipe : - 5 pts

CAHIER DES CHARGES

- ✓ Un superviseur 3x3 (MEMBRE DE LA COMMISSION 3X3)
 - Réaliser un briefing de début de plateau
 - S'assurer du bon déroulement général du tournoi
 - Gérer le déroulement du tournoi sur EVENT MAKER
- ✓ Un responsable d'organisation
- ✓ Un arbitre et un marqueur par terrain
 - Assurer le bon déroulement des rencontres et veille à l'état d'esprit « Fairplay »
- ✓ Une pharmacie + une personne titulaire du PSC1 ou équivalent
- ✓ Une buvette
- ✓ Un service de restauration (si tournoi sur une journée)
- ✓ Musique



RÈGLEMENT 3X3



CAHIER DES CHARGES

- ✓ Un chronomètre central pour tous les terrains (pas d'arrêt de chrono)
- ✓ Choix des lieux validé par la commission



RÈGLEMENT 3X3



CALENDRIER JEUNES

1. Samedi 26 novembre 2022
2. Samedi 17 décembre 2022
3. Samedi 21 janvier 2023
4. Samedi 18 février 2023
5. Samedi 25 Mars 2023
6. Master Régionaux : samedi 20 ET dimanche 21 MAI 2023

PROFIL 3x3

- ❖ Chaque participant (à partir de l'âge de 13 ans) devra se créer un profil 3x3
 - ❖ Se connecter sur <https://play.fiba3x3.com/>
 - ❖ Cliquez sur s'inscrire et suivre les étapes
 - ❖ Confirmer son adresse e-mail en cliquant sur le lien dans le mail reçu
 - ❖ Une fois le profil activé il est valable pour toute la carrière
- ❖ Communiquer son nom ou son pseudo lors de chaque participation à un tournoi



RÈGLEMENT 3X3



RÈGLES DE JEU

Article 1 : Les matchs se jouent sur $\frac{1}{2}$ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 selon le tracé existant, et une zone de “demi-cercle de non-charge” sous le panier.

Le ballon de basket officiel 3x3 doit être utilisé dans toutes les catégories.

Article 2 : Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant.

Les entraîneurs ne sont pas autorisés sur l'aire de jeu, y compris sur les sièges des remplaçants, ni à coacher à distance depuis l'extérieur du terrain.

Article 3 : Les matchs sur un terrain se jouent avec au moins 1 arbitre et 1 officiel de table.



RÈGLEMENT 3X3



RÈGLES DE JEU

Article 4 : Les deux équipes doivent s'échauffer simultanément avant la rencontre.

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort (pile ou face). Le match est lancé un check ball. En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

Article 5 : Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m75 et 2 points à l'extérieur. Chaque lancer-franc réussi doit compter 1 point.



RÈGLEMENT 3X3



RÈGLES DE JEU

Article 6 : Le match se joue en 1 séquence de 10 minutes ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, la première équipe ayant marqué 2 points a gagné.



RÈGLEMENT 3X3



RÈGLES DE JEU

Article 7 : A partir de 6 fautes d'équipe, 2 lancers francs sont tirés pour chaque faute sifflée. A partir de 10 fautes d'équipes, 2 LF sont tirés avec en plus la possession derrière.

Article 8 : Les changements se font sur balle arrêtée – le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son équipier sortant.

Article 9 : Sur panier marqué, la balle change de mains.

La remise en jeu se fait sous le panier dans l'arc de non charge, sans sortir du terrain.

Sur rebond défensif, interception, air ball, la balle doit ressortir au-delà de la ligne à 2pts.



RÈGLEMENT 3X3



RÈGLES DE JEU

Article 10 : Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au-delà de la ligne à 2pts.

Après chaque intervention de gestion du match (par l'arbitre), la reprise du jeu se fait au-delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un check ball.

Article 11 : Chaque équipe a droit à 1 temps-mort d'équipe. Tout joueur ou remplaçant peut demander le temps mort lorsque le ballon devient mort avant un check-ball ou un lancer-franc. Tous les temps-mort doivent avoir une durée de 30 secondes.

Article 12 : Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe.



Composition de la Commission 3x3



BASTIAN Valentine

BESSIERES Anaïs

BUSIPELLI-BEYRIES Virginie

DAZZAN Nicolas

DUBOURG Maryline

LALANNE Aurélie

POTTIEZ Guillaume

RODRIGUEZ Valérie