

Trophée Michel COMMERES - Fiche de Scores - 1er Tour

Nom :	Prénom :	Club :	Année :
-------	----------	--------	---------

Partie 1 : Fondamentaux du Jeu Rapide

	POINTS	PASSAGE 1	PASSAGE 2	PASSAGE 3
Départ croisé sans marché	1			
Changement de mains n°1	1			
Changement de mains n°2	1			
Tir en course n°1	3 / 1 / 0			
Dribble de contre attaque (jusqu'au plot)	1			
Tir en course n°2	3 / 1 / 0			
Dribble de contre attaque (jusqu'au plot)	1			
Tir en course n°3	3 / 1 / 0			
Total Partie 1	/14	/14	/14	

Partie 2 : Fondamentaux du Jeu Placé

	POINTS	PASSAGE 1	PASSAGE 2	PASSAGE 3
Passe directe, sans rebond, démarquage à droite	1			
Attraper sans marché, appuis alternés (droite-gauche) ou simultanés	1			
Départ croisé, main droite, sans marché	1			
Tir en course, appuis du double pas = droite-gauche + tir main droite	3 / 1 / 0			
Passe directe, sans rebond, démarquage à gauche	1			
Attraper sans marché, appuis alternés (gauche-droite) ou simultanés	1			
Départ croisé, main gauche, sans marché	1			
Tir en course, appuis du double pas = gauche droite + tir main gauche	3 / 1 / 0			
Total Partie 2	/12	/12	/12	

Partie 3 : Fondamentaux du Tir Extérieur et du Lancer Franc

	POINTS	PASSAGE 1	PASSAGE 2	PASSAGE 3
Tir bas à droite	3			
Rebond si panier manqué (Dribbles de replacement autorisé si nécessaire)	1			
Tir bas à gauche	3			
Rebond si panier manqué (Dribbles de replacement autorisé si nécessaire)	1			
Tir haut à droite	3			
Rebond si panier manqué (Dribbles de replacement autorisé si nécessaire)	1			
Tir haut à gauche	3			
Rebond si panier manqué (Dribbles de replacement autorisé si nécessaire)	1			
Lancer Franc	4			
Total Partie 3	/16	/16	/16	

Bonus Temps

Filles 60 à 65 s. = +6 - 66 à 70 s. = +3 - 71 et + = 0 / Garçons 55 à 60 s. +6 - 61 à 65 s. +3 - 66 et + 0

Bonus Temps	Temps		
	6 / 3 / 0		
Total Par Passage		/48	/48
Total (Passage 1 + Passage 2 + Passage 3)			/144