GERS]	U9 U11						NIV.	NIV. CONFIRMÉ NIV. INTERMEDIAIRE NIV. DÉBUTANT				Basic							
Ø FFBB	Courriel: jeunesse@gersbasketball.org					<u> </u>										Fédération Française de BasketBall						
ÉQUIPE A			n° informatique OCC00320								Couleur											
ÉQUIPE B					n° informatique OCC00320									Couleur								
Date					Heure									Lieu								
Arbitre 1 Nom - Prénom N° de li					licence Arbitre 2						Nom - Prénom					N° de licence						
Aibide I							Albitie 2															
Marqueur	Nom - Prénom N° de I				icence Chronométreur —							Nom -						N° de licence				
ÉQUIPE A :														1ère p	ériode	2ème	période	3ème	3ème période			
N° licence	Noms - Prénoms			N°	1	Période débutée					1	Faute 1 2 3 4 5				А	В	А	В	А	В	
ВС																1	1	1	1	1	1	
вс																2	2	2	2	2	2	
ВС				-												3	3	3	3	3	3	
BC 																5	5	5	5	5	5	
BC BC				\vdash	┢										H	6	6	6	6	6	6	
BC				t		1									H	7	7	7	7	7	7	
ВС															П	8	8	8	8	8	8	
вс																9	9	9	9	9	9	
BC																10	10	10	10	10	10	
COACH A	1															11	11	11	11	11	11	
					l											12	12	12	12	12	12	
ÉQUIDE D.																13	13	13	13 14	13	13	
ÉQUIPE B :	1			Т	1	F	ériode	débuté	e e		l		Faute	•		15	15	15	15	15	15	
N° licence	Noms - Prénoms				1	Période débutée				1	2 3 4 5		16	16	16	16	16	16				
вс															П	17	17	17	17	17	17	
ВС																18	18	18	18	18	18	
вс																19	19	19	19	19	19	
вс																20	20	20	20	20	20	
ВС																	1					
BC																4ème	période	5ème	période	6ème	période	
BC BC	-															Α	В	Α	В	Α	В	
BC	+															1	1	1	1	1	1	
BC																2	2	2	2	2	2	
COACH B																3	3	3	3	3	3	
																4	4	4	4	4	4	
													7			5 6	5	5	5	5	5	
							ultats " Défis des 4 Lancers" - ÉQUIPE B										6	6	6	6	6	
N° maillots	Score / 4		N° ma	illots				Scor	e / 4				-			7	7 8	7 8	7	7	7	
													-			9	9	9	9	9	9	
					H								1			10	10	10	10	10	10	
		1													11	11	11	11	11	11		
			T											12	12	12	12	12	12			
																13	13	13	13	13	13	
												14	14	14	14	14	14					
																15	15	15	15	15	15	
		ļ			-											16	16	16	16	16	16	
		ŀ	-		H								1			17	17	17	17 18	17	17	
													1			19	19	19	19	19	19	
Défis des 4 Lancers		l														20	20	20	20	20	20	

Chaque joueur est tenu d'exécuter 4 lancers francs consécutifs lors de son passage.

Les lancers doivent être effectués depuis la ligne réglementaire, conformément aux règles en vigueur. Chaque lancer réussi est comptabilisé pour **un 1 point**.
À l'issue des quatre tentatives, le joueur cède sa place au suivant.